

Documento técnico de instalación

Gran parte dos materiais didácticos que conforman Ligamundos foron elaborados con ExeLearning, unha ferramenta de autor, de código aberto (open source), que facilita a creación de contidos educativos sen necesidade de sermos expertos en HTML o XML. A versión utilizada foi a 7.2

O resultado é un sitio web que podemos subir á Rede e integrar nun servidor. No caso de que desexemos executar Ligamundos de forma local, abonda con entrar no cartafol Ligamundos e abrir o arquivo index.html. No entanto, debido á importancia e interese das ligazóns externas e de outros materiais propios, como a canle de vídeos de Ligamundos, recomendamos a execución de Ligamundos en ordenadores con acceso a Internet. Ademais, hai que salientar que a execución local de Ligamundos non permite amosar a totalidade dos obxectos incrustados. Estes elementos si se visualizan coa web en liña.

Para visualizar a web, mediante un navegador, non é necesaria instalación especial algunha, agás a última actualización de Adobe Flash Player.

Ligamundos foi exportado a SCORM 1.2. Esta é unha especificación que permite crear e intercambiar obxectos pedagóxicos estruturados. O paquete comprimido (.zip) pode importarse a todas as plataformas LMS (Moodle, Sakai,...) que admitan esta especificación.

Documento técnico de instalación

Gran parte de los materiales didácticos que conforman Ligamundos han sido elaborados con ExeLearning, una herramienta de autor, de código abierto (open source), que facilita la creación de contenidos educativos sin necesidad de que seamos expertos en HTML o XML. Hemos trabajado con la versión 7.2

El resultado es un sitio web que podemos subir a la Red e integrar en un servidor. En caso de que deseemos ejecutar Ligamundos de forma local, basta con entrar en la carpeta Ligamundos y abrir el archivo index.html. No obstante, debido a la existencia de vínculos externos y otros materiales propios en la Red, como el canal de vídeos de Ligamundos, recomendamos la ejecución de Ligamundos en ordenadores con acceso a Internet. Además, hay que destacar que la ejecución local de Ligamundos no permite mostrar la totalidad de los objetos incrustados. Estos elementos sí se visualizan con la web en línea.

Para visualizar la web, mediante un navegador, no es necesaria ninguna instalación especial, exceptuando la última actualización de Adobe Flash Player.

Ligamundos ha sido exportado a SCORM 1.2. Esta es una especificación que permite crear e intercambiar objetos pedagógicos estructurados. El paquete comprimido (.zip) puede importarse a todas las plataformas LMS (Moodle, Sakai,...) que admitan esta especificación.